

গণপ্রজাতন্ত্রী বাংলাদেশ সরকার  
 ডাক, টেলিযোগাযোগ ও তথ্যপ্রযুক্তি মন্ত্রণালয়  
 তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি বিভাগ  
 মোবাইল গেইম ও এ্যাপ্লিকেশন এর দক্ষতা উন্নয়ন প্রকল্প  
 আইসিটি টাওয়ার (৭ম তলা), আগারগাঁও, ঢাকা।  
[www.ictd.gov.bd](http://www.ictd.gov.bd)

“মোবাইল গেইম ও এ্যাপ্লিকেশন এর দক্ষতা উন্নয়ন” শীর্ষক প্রকল্পের তথ্য প্রদর্শনের হালনাগাদ তথ্য প্রেরণ।

ক্র/নং	বিষয়	তথ্য
১	প্রকল্পের নাম	“মোবাইল গেইম ও এ্যাপ্লিকেশন এর দক্ষতা উন্নয়ন” শীর্ষক প্রকল্প
২	প্রকল্প পরিচালকের নাম	মোহাম্মদ আনোয়ার হোসেন
৩	প্রকল্প পরিচালকের মোবাইল নম্বর	ফোন: +৮৮-০২-৪১০২৪২৪০ মোবাইল: ০১৭১০-৯০৪০৯৯
৪	প্রকল্প পরিচালকের ই-মেইল	anwar@ictd.gov.bd
৫	প্রকল্পের মেয়াদকাল	জুলাই ২০১৬ হতে ৩০ ডিসেম্বর ২০২৪
৬	প্রকল্পের প্রাক্কলিত ব্যয় (কোটি টাকায়)	33008.67 লক্ষ
৭	প্রকল্পের উদ্দেশ্য	ক. মোবাইল এ্যাপস্ ও গেইম উন্নয়নের আন্তর্জাতিক বাজারে প্রবেশের জন্য বাংলাদেশকে প্রস্তুত করা। খ. বিশ্ব বাজারের সাথে সংযোগ স্থাপন এবং কর্মক্ষেত্র সৃষ্টি করা। গ. মোবাইল এ্যাপস্ ও গেইম উন্নয়নের জন্য যোগ্য প্রশিক্ষক তৈরি। ঘ. দেশের বিভিন্ন বিশ্ববিদ্যালয়ে গেইম ও এ্যাপস্ তৈরির জন্য ল্যাব স্থাপন ও প্রশিক্ষণের ম্যাধ্যমে তথ্যপ্রযুক্তিতে প্রাতিষ্ঠানিক সক্ষমতা অর্জন করা। ঙ. জনসাধারণের মধ্যে সচেতনতা তৈরি এবং এ্যাপস্ ও গেইম ডেভেলপমেন্টের মাধ্যমে দেশের মোট জাতীয় উৎপাদনের কাঙ্ক্ষিত প্রবৃদ্ধি অর্জনে অবদান রাখা।
৮	প্রকল্পের প্রধান প্রধান কার্যাবলি	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ প্রশিক্ষকদের জন্য প্রশিক্ষণ প্রদান;</li> <li>❖ গেইম ও এ্যাপ উন্নয়ন বিষয়ক বিভিন্ন প্রশিক্ষণ প্রদান;</li> <li>❖ বিভাগীয় পর্যায়ে এ্যাপ ও গেইম টেস্টিং সেন্টার এবং ল্যাব স্থাপন;</li> <li>❖ মোবাইল গেইম ও এ্যাপ ডেভেলপমেন্ট;</li> <li>❖ অ্যাডভান্স প্রফেশনাল প্রশিক্ষণ প্রদান;</li> <li>❖ জাতির পিতা বঙ্গবন্ধুর ঐতিহাসিক ৭ মার্চ ভাষণের অত্যাধুনিক প্রযুক্তির হলোগ্রাফিক প্রজেকশন স্থাপন;</li> <li>❖ মাননীয় প্রধানমন্ত্রী শেখ হাসিনা রচিত ‘শেখ মুজিব আমার পিতা’ তৈরি;</li> <li>❖ বঙ্গবন্ধুর অসমাপ্ত আত্মজীবনী গ্রন্থ অবলম্বনে অ্যানিমেটেড মুভি “মুজিব ভাই” তৈরি;</li> <li>❖ বঙ্গবন্ধুর শৈশব-কৈশরকে প্রাধান্য দিয়ে ১০ পর্বের অ্যানিমেটেড সিরিজ “খোকা” তৈরি;</li> <li>❖ মাননীয় প্রধানমন্ত্রী শেখ হাসিনা কর্তৃক রচিত “আমাদের ছোট রাসেল সোনা” গ্রন্থ অবলম্বনে 3D অ্যানিমেটেড মুভি তৈরি;</li> <li>❖ এগিয়ে যাবার ৫০ বছরে অ্যানিমেশন মুভি তৈরি;</li> <li>❖ বঙ্গবন্দন জাদুঘরের VR কন্টেন্ট নির্মাণ</li> <li>❖ অ্যানিমেশন স্টুডিও নির্মাণ;</li> <li>❖ ইন্টারেক্টিভ ল্যানিং গেইম প্ল্যাটফর্ম তৈরি</li> <li>❖ সরকারি/বেসরকারি দপ্তরের জন্য মোবাইল এ্যাপ তৈরি;</li> </ul>